



## Plano de Curso

<b>Turma:</b>	DCE00093 - INTRODUÇÃO AO PROCESSAMENTO DE DADOS (40h) - Turma: 01 (2024.1)
<b>Horário:</b>	3T34
<b>Pré-Requisitos:</b>	Não possui
<b>Ementa:</b>	Introdução ao funcionamento dos computadores. Sistemas numéricos. Lógica de programação. Linguagem de programação Computacional. Algoritmo. Fluxograma. Planilha eletrônica. Prática de laboratório.

<b>Matrícula</b>	<b>Docente(s)</b>
1312153	CARLOS MERGULHAO JUNIOR - 40h

**Metodologia de Ensino e Avaliação**

Metodologia:	<p>- Aulas expositivas: teórica e prática através de resolução de exercícios em sala de aula. Está previsto haver aulas práticas em laboratório de informática. Está previsto haver também atividades didáticas assíncronas.</p> <p>- Aplicação de listas de exercícios em sala e em casa. Também será cobrado um trabalho escrito sobre o conteúdo da disciplina.</p>
Procedimentos de Avaliação da Aprendizagem:	<p>A avaliação será de forma diagnóstica, formativa e somativa e de forma contínua. Os critérios dessa avaliação serão da seguinte forma:</p> <p>- Avaliação diagnóstica: será feita no início das aulas e visa avaliar o quanto os alunos dominam determinados conhecimentos e habilidades, com o objetivo de verificar o que o aluno já sabe e suas necessidades. Serão avaliados os seguintes conhecimentos prévios sobre o conteúdo de conteúdos da disciplina. Esse diagnóstico poderá ser feito mediante uma conversa com os próprios alunos durante a aula inicial.</p> <p>- Avaliação formativa: será feita ao longo do curso e tem como objetivo acompanhar a evolução da aquisição de conhecimento do aluno, ao mesmo tempo em que fornece subsídios para o professor compreender o quão eficiente está sendo seu processo de ensino. Não há atribuição de nota. É uma avaliação do processo de ensino-aprendizagem. Essa avaliação permitirá a coleta de evidências, pelo aluno e pelo professor, da eficiência do ensino-aprendizagem para a correção rápida da rota. Essa avaliação poderá ser feita mediante o uso de um portfólio que, além de descrever as etapas de estudo dos alunos, deverá conter observações individuais dos alunos sobre as dificuldades na aprendizagem dos conteúdos ensinados além de fazerem uma autoavaliação. O portfólio deverá ser construído pelos alunos ao longo do curso e será compartilhado em sala durante o curso. Nesse momento de compartilhamentos dos portfólios, serão feitas discussões na sala de aula visando avaliar não somente o processo de aprendizagem dos alunos como também o processo de ensino do professor. Uma outra forma de avaliação formativa, ao invés do uso do portfólio, poderá ser feita pelo próprio professor a partir de observações obtidas durante as aulas na sala de aula.</p> <p>- Avaliação somativa: será aplicado 2 avaliações sendo uma escrita e outra prática e será cobrado o desenvolvimento de listas de exercícios e de um trabalho escrito. Assim, serão computadas 3 notas: a nota 1 será referente ao conteúdo da unidades 1 e será composta da seguinte forma: 0 a 3 pontos para a média das listas de exercícios correspondentes, 0 a 7 pontos para a avaliação escrita 1. A nota 2 será referente ao conteúdo da unidade 2 e será composta da seguinte forma: 0 a 3 pontos para a média das listas de exercícios correspondentes, 0 a 7 pontos para a avaliação prática 2. A nota 3 será referente a um trabalho escrito. A média final será computada como uma média ponderada com os seguintes pesos: peso 2 para as notas 1 e 2 e peso 1 para a nota 3.</p> <p>Estrutura do curso: Unidade 1: Introdução ao funcionamento dos computadores. História dos computadores. Geração dos computadores. Componentes básicos de um computador. Memória e Unidade Central de Processamento. Periféricos. Sistemas Operacionais. Sistemas numéricos aplicados na computação. Planilhas eletrônicas. Unidade 2: Lógica de programação. Algoritmo. Fluxograma. Linguagem de programação Computacional usando a linguagem de programação Portugol. Se Nota Final, numa escala de 0 a 10, for igual ou maior que 6,0 (seis) e se tiver 75% da frequência nas aulas então o aluno estará aprovado, conforme determina as resoluções da UNIR. A prova substitutiva será aplicada no final do curso e tem por finalidade substituir a menor nota obtida pelo aluno ao longo do curso.</p>
Horário de Atendimento:	

**Cronograma de Aulas**

Início	Fim	Descrição
16/04/2024	16/04/2024	Introdução ao funcionamento dos computadores. História dos computadores. Geração dos computadores.
23/04/2024	30/04/2024	Componentes básicos de um computador. Memória e Unidade Central de Processamento. Periféricos. Sistemas Operacionais.
07/05/2024	14/05/2024	Sistemas numéricos aplicados na computação. Planilhas eletrônicas.
18/05/2024	18/05/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas. - Aula Extra [Reposição]
21/05/2024	28/05/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas com prática em laboratório.
25/05/2024	25/05/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas. - Aula Extra [Reposição]
01/06/2024	01/06/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas. - Aula Extra [Reposição]
04/06/2024	04/06/2024	Avaliação escrita 1.
11/06/2024	18/06/2024	Lógica de programação. Algoritmo. Fluxograma. Exemplos.
25/06/2024	02/07/2024	Linguagem de programação Computacional usando a linguagem de programação Portugol. Exemplos de programas básicos em linguagem Portugol.
09/07/2024	23/07/2024	Resolução de exercícios práticos em laboratório.
13/07/2024	13/07/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas. - Aula Extra [Reposição]
20/07/2024	20/07/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas. - Aula Extra [Reposição]
27/07/2024	27/07/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas. - Aula Extra [Reposição]
30/07/2024	30/07/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas.
03/08/2024	03/08/2024	Resolução de exercícios e de dúvidas. - Aula Extra [Reposição]
06/08/2024	06/08/2024	Avaliação escrita e prática 2.

**Avaliações**



Data	Hora	Descrição
04/06/2024	14:00 hs	1ª Avaliação
06/08/2024	14:00 hs	2ª Avaliação

### Referências Complementares

Tipo de Material	Descrição
Livro	PACITTI, Tércio; ATKINSON, Cyril P. Programação e Métodos Computacionais. Rio de Janeiro: LTC, 1976. 385.
Livro	VILLAS, Marcos Vianna; VILLASBOAS, Luiz Felipe P. Programação Conceitos, técnicas e linguagens. Rio de Janeiro: Campus, 1998. 195. ISBN: 8570014775.
Livro	SOUZA, Marco Antônio Furlan de et al. Algoritmos e lógica de programação Um texto introdutório para a engenharia. 3. São Paulo: Cengage Learning, 2019. 272. ISBN: 9788522128143.
Livro	MARÇULA, Marcelo; BENINI FILHO, Pio Armando. Informática: conceitos e aplicações. 3. ed. São Paulo, SP: Érica, 2010. 406 p 406. ISBN: 9788536500539.
Livro	CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A; SANTOS, José Carlos Barbosa dos. Introdução à informática. 8. ed. São Paulo, SP: Pearson Prentice Hall, 2006. 350 p. ISBN: 8587918885.